



Axel Rivière

Développeur full-stack en formation en BUT Informatique en recherche d'un stage de 8 à 10 semaines pour avril 2025

Education

BUT Informatique 2ème année
IUT de Lens | 2024 - 2025

Baccalauréat Général
Mention Section Européenne Anglais
Lycée André Malraux, Béthune | 2020 - 2023

Compétences

Maîtrisé

Java/JavaFX	Python/Flask
PHP/Laravel	HTML/CSS
SQL/PLSQL	UNIX/Bash

En cours d'apprentissage

JS/TS	Angular
API REST	Android
Next.js	React

Outils

JetBrains IDEs/VSCode
Git/GitHub/GitLab
Postman/Bruno
Docker

Méthodes

Agile Scrum

Langues

Anglais B2 Cambridge (2023) Espagnol A2

Coordonnées

 axel.riviere.dev@gmail.com
 axelriv62.github.io/portfolio
 github.com/axelriv62
 06 23 48 27 76
 Labourse, mobilité autour de Béthune - Lens - Arras - Lille

Experiences

- ActivitéSport - Laravel/Postman** En cours
Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique
 - Conception d'une API REST en Laravel permettant la gestion de salles de sport qui peuvent être réservées par des clients. Implémentation de l'identification et des droits d'accès.
- Vanlifer - Laravel** Décembre 2024
Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)
 - Conception d'une application en Laravel permettant aux utilisateurs de documenter leurs voyages. Réalisé en équipe de 7 en 36h dans le cadre du 'Marathon du Web'. Rôle de Lead Developer avec la gestion de l'équipe de développeur et déploiement du projet via GitLab sur une machine serveur.
- Bomberman - JavaFX** Novembre 2024
Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique
 - Conception d'un jeu Bomberman en JavaFX en appliquant le modèle MVC, implémentation des patrons de conception et utilisation du système de gestion de version et de projet GitLab, par équipe de 4.
- LensJudge - Java** Octobre 2024
Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)
 - Développement d'une librairie Java permettant la vérification d'un programme soumis lors d'une compétition de programmation. Implémentation des patrons de conception et utilisation du système de gestion de version et de projet GitLab, par équipe de 4.
- Juste Prix - Flask** Octobre 2024
Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique
 - Développement d'un Juste Prix en Flask avec une API nous permettant de récupérer les données d'un produit Amazon à insérer dans une base de donnée. Utilisation de la méthode Scrum et de GitLab, par équipe de 4.
- Serveur Multimédia - Docker** Avril 2024
Projet personnel
 - Recyclage d'une ancienne machine en un serveur multimédia. Découverte de la conteneurisation avec Docker et développement des compétences en commandes UNIX sans interface graphique.
- Bénévole dans une épicerie solidaire** Mars 2024
Le Petit Panier Solidaire, *Beuvry*
 - Bénévolat au sein d'une épicerie solidaire avec expérience de gestion d'équipe et de temps ainsi que de relation client.

Hobbies



Football



Films
Séries



Romans
Comic Books