



Axel Rivière

Développeur full-stack en formation en BUT Informatique et en alternance chez Worldline Noyelles-lès-Seclin

Education

BUT Informatique

IUT de Lens | 2023 - 2026 (en cours)

Baccalauréat Général

Mention Section Européenne Anglais

Lycée André Malraux, Béthune | 2020 - 2023

Compétences

Java/Spring Boot	JS/TS
Python/Flask	React/Next.js
PHP/Laravel	Angular
UNIX/Bash	Tailwind CSS
API REST	Android

SQL (Postgres, SQLite, Flyway)

NoSQL (MongoDB, Neo4j)

Outils

JetBrains IDEs/VSCode
Git/GitHub/GitLab/Gitea
Docker/Podman
Bruno/Postman

Méthodes

Agile Scrum

Langues

Français Anglais B2
Maternelle Cambridge (2023)

Coordonnées

- axel.riviere.dev@gmail.com
- axel-riviere.dev
- github.com/axelriv62
- 06 23 48 27 76
- Labourse, mobilité autour de Béthune - Lens - Arras - Lille

Experiences (Plus de projets sur [mon portfolio](#))

- **Alternance de développeur full-stack** Septembre 2025-
Worldline, Noyelles-lès-Seclin
 - Alternance dans le développement du projet [Parcours Solidarités](#) à destination des travailleurs sociaux. Back-end avec Spring Boot, front-end en Angular et bases de données avec Postgres, MongoDB et Flyway.
- **Stage de développeur full-stack** Mai-Juin 2025
4SPEL, Violaines
 - Stage de 8 semaines dans le développement d'une application web qui dispose des fonctionnalités d'un CRM. Back-end avec AWS (Lambda, DynamoDB, Cognito, API Gateway) et front-end en Javascript avec Next.js.
- **Roulmapoul - Laravel/Angular** Avril 2025
Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)
 - Conception d'une API REST en Laravel et d'une application Angular permettant la location de voitures. Implémentation du CI/CD avec linting ainsi que la création d'images Docker, par équipe de 4.
- **Vanlifer - Laravel** Décembre 2024
Situation d'Apprentissage et d'Evaluation (SAE)
 - Conception d'une application en Laravel permettant aux utilisateurs de documenter leurs voyages. Réalisé en équipe de 7 en 36h dans le cadre du 'Marathon du Web'. Rôle de Lead Developer avec la gestion de l'équipe de développeurs et du déploiement du projet via GitLab sur une machine serveur.
- **Bomberman - Java** Novembre 2024
Projet universitaire de 2ème année de BUT Informatique
 - Conception d'un jeu Bomberman en JavaFX en appliquant le modèle MVC, et en implémentant les patrons de conception, par équipe de 4.
- **Serveur Multimédia - Docker** Avril 2024-
Projet personnel
 - Recyclage d'une ancienne machine en un serveur multimédia et de stockage. Découverte de la conteneurisation avec Docker et développement des compétences en rédaction de scripts Bash et de commandes UNIX.
- **Bénévole dans une épicerie solidaire** Mars 2024
Le Petit Panier Solidaire, Beuvry
 - Bénévolat au sein d'une épicerie solidaire avec expérience de gestion d'équipe et de temps ainsi que de relation client.

Hobbies



Football



Films
Séries



Romans
Comic Books